**Manual da Planilha de Pontos da Gincana**

**Versão Normal – Para o Líder**

Uma das partes mais emocionantes da gincana é acompanhar a disputa de perto. Mas para isso funcionar bem, você precisa de um **controle rápido e confiável da pontuação**.

Pensando nisso, preparei uma planilha que calcula automaticamente os pontos de cada equipe ao longo do jogo. Ela é simples de usar, mas ao mesmo tempo poderosa: mostra o placar atualizado, pode ser projetada ou impressa e ainda traz gráficos que deixam claro como a competição evoluiu.

**Importante**: a planilha já está configurada para **4 equipes**, o número ideal para a maioria das gincanas. Se você precisar de mais equipes (5, 6 ou mais), temos versões estendidas disponíveis em nosso site, para que você não precise mexer nas fórmulas e gráficos manualmente. Você pode solicitar também versões personalizadas, consulte nosso site.

**Como funciona a planilha**

A planilha tem várias abas interligadas.

**Introdução**

É onde você vai poder colocar o nome das equipes, utilize as duas linhas para colocar o nome das equipes e aperte o botão Mudar os nomes (você precisa habilitar a planilha a executar as Macros para “mágica acontecer).

**Provas e Tesouros**

Você coloca a ordem das equipes que chegaram. Preencha somente a área amarela ou azul

Vou resumir para você entender o que cada uma faz:

**1. Pontos (a principal)**

Aqui é onde tudo acontece.

* Você define quanto vale cada prova e qual a diferença de pontos entre as colocações.
* Cada atividade está listada em categorias: tarefas, provas, tesouros e perguntas.
* Conforme você lança os resultados das equipes, a planilha já calcula automaticamente as pontuações e mostra o total acumulado.

**2. Tabela Geral**

Mostra de forma organizada o desempenho de cada equipe em cada prova.  
É uma visão “limpa”, pronta para imprimir e entregar no final da gincana.

**3. Placar**

Aqui você tem a versão de destaque para mostrar ao público.

* Pode ser projetado na parede ou impresso para fixar no mural.
* Mostra a classificação geral em tempo real.
* Permite escolher qual momento da gincana você quer exibir (por exemplo, depois de 5 provas ou já perto do final).

**4. Gráficos**

Exibe a evolução das equipes ao longo da gincana.  
É ótimo para visualizar quem começou bem, quem se recuperou e como a disputa foi acirrada.

**Como lançar os resultados**

Durante a gincana, basta lançar os dados nas células indicadas:

* **Tarefas**: digite 1 se cumpriu, 0 se não cumpriu. Frações são aceitas para meio termo (ex.: 0,5).
* **Provas e desafios**: registre a colocação (1º, 2º, 3º, 4º).
* **Tesouros**: indique a colocação ou itens conquistados.
* **Perguntas**: insira os pontos conquistados.
* **Guardiões e Tesouro Final**: registre se concluíram e em qual posição chegaram.

A planilha faz o resto sozinha: soma pontos, organiza o placar e atualiza os gráficos.

**Dica final**

Escolha uma pessoa da sua equipe para ser responsável apenas pela atualização da planilha durante a gincana.  
Isso garante que os resultados sejam rápidos, corretos e que você possa usar o placar como uma ferramenta de motivação a cada prova.

Com essa planilha, sua gincana vai ter muito mais ritmo, emoção e transparência!

**Versão Avançada – Para quem entende de Excel**

Se você ou alguém da equipe tem mais experiência com planilhas, é possível **personalizar a planilha para adaptar ao seu evento**.

**Estrutura da planilha**

A planilha tem várias abas (ou “pastas”). Cada uma tem uma função específica:

**1. Pontos (a principal)**

* Onde você define **quanto vale cada prova**.
* Determina também a **diferença de pontos** entre 1º, 2º, 3º e 4º colocados.
* Dividida por categorias: tarefas, provas, tesouros e perguntas.
* Exemplo:
  + Coluna A → Categoria.
  + Coluna B → Nome da prova.
  + Coluna E → Pontuação máxima.
  + Coluna F → Diferença de pontos entre colocações.
* Também traz fatores especiais:
  + Guardiões (E171) → quanto vale passar cada guardião.
  + Tesouro final (E175) → peso em comparação às demais provas.

👉 Esta aba estabelece a **política de pontos** da gincana.

**2. Tabela Geral**

* Recebe os cálculos da aba “Pontos”.
* Mostra um **resumo organizado** de como cada equipe foi em cada prova.
* Útil para **imprimir e entregar ao final da gincana**.

**3. Placar**

* Mostra a **classificação atualizada** das equipes.
* Dividido em até 12 momentos diferentes da gincana (A3:M6).
* Você escolhe, na célula N16, qual placar oficial será exibido.
* O placar final aparece em P8:Q26, pronto para ser impresso ou projetado.

**4. Resultados e provas específicas**

* **Tarefas** → Coloque 1 (cumpriu) ou 0 (não cumpriu). Pode usar frações (ex.: 0,5) se cumpriram parte da tarefa.
* **Desafios e provas** → Digite a ordem de colocação (1º, 2º, 3º...).
* **Golf Rigoveno** → Digite quantas latinhas foram válidas.
* **Guttemberg** → Indique quem pegou os primeiros tesouros e quem entregou primeiro.
* **Combate** → Informe quais equipes conquistaram ou mantiveram cada patente. A planilha soma automaticamente.
* **Perguntas bíblicas** → Digite os pontos conquistados em cada questão.
* **Carta Cifrada** → Se uma equipe usar, coloque “1” e a planilha deduz 200 pontos.
* **Guardiões** → Coloque 1 (passou sem Bíblia) ou 0,5 (usou Bíblia).
* **Tesouro final** → Digite a ordem de chegada (1 = 1º lugar, 2 = 2º lugar etc.).
* **Adicionar equipes**  
  A versão padrão suporta 4 equipes. Para incluir mais, será necessário inserir novas colunas nas tabelas **amarela, azul e vermelha** da aba **Pontos**, copiar as fórmulas das colunas anteriores e ajustar as referências.

Para adicionar equipes

Se não quiser esse trabalho, adquira a versão estendida já pronta no site.

* **Provas e Desafios**  
  Cada aba de prova (como Golf Rigoveno, Guttemberg, Combate, etc.) está ligada à aba **Pontos**. Se for adicionar equipes, expanda as linhas verdes/amarelas e ajuste as fórmulas para refletir os novos participantes.
* **Combate**  
  Essa aba é a mais detalhada. Cada equipe tem uma tabela própria com fórmulas que cruzam patentes conquistadas. Ao adicionar equipes, você precisará copiar as tabelas, alterar o nome da “dona da tabela” e ajustar as referências.
* **Gráficos**  
  Os gráficos puxam dados da aba **Pontos**. Se adicionar equipes, insira colunas extras nos intervalos de dados dos gráficos e atualize as séries.
* **Tarefas parciais**  
  Você pode usar valores fracionados (0,5 ou 5/8, por exemplo). A planilha já está preparada para interpretar proporcionalmente.

**Recomendação importante**: sempre salve uma cópia da planilha original antes de fazer alterações. Assim, se algo sair errado, você pode comparar e voltar atrás.